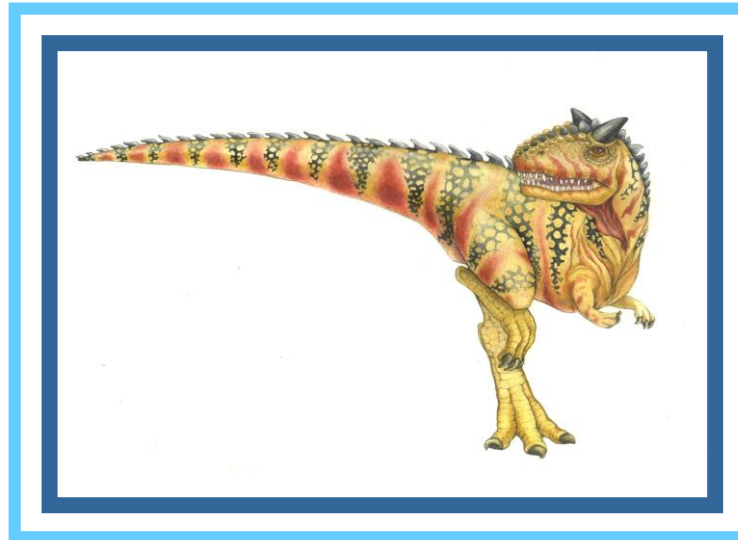


عملية الجدولة: 6 الفصل





عملية الجدولة: 6 الفصل

- n خلفية
- n والدرجة القسم مشكلة
- n الحل بيترسون
- n تزامن الأجهزة
- n أقفال مزامنة
- n الإشارات
- n مشاكل كلاسيكية من التزامن
- n ويرصد
- n أمثلة تزامن
- n مقاربات بديلة





أهداف

- n للتعريف المشكلة مقطع حرج، التي يمكن استخدامها الحلول لضمان اتساق البيانات المشتركة
- n أن يقدم كل من الحلول البرمجية والأجهزة من مشكلة القسم الحرجة
- n لدراسة العديد من المشاكل العملية تزامن الكلاسيكية
- n لاستكشاف العديد من الأدوات التي تستخدم في حل مشاكل التزامن عملية





خلفية

- n ويمكن لعمليات تنفيذ في وقت واحد
 | قد ينقطع في أي وقت، واستكمال تنفيذ جزئياً
- n الوصول المتزامن إلى البيانات المشتركة قد يؤدي إلى عدم تناسق البيانات
- n الحفاظ على تناسق البيانات يتطلب آليات لضمان التنفيذ المنظم لعمليات التعاون
- n التوضيح لهذه المشكلة:
يمكننا أن نفعل ذلك من خلال وجود عدد صحيح d لنفترض أننا نريد تقديم حل للمشكلة بين المستهلك والمنتج الذي يملأ **جميع** المخازن المؤقتة يتزايد من قبل المنتج بعد أن تنتج منطقة عازلة جديدة. في البداية، $d = 0$ ومن المقرر أن d أن يحتفظ من عدد من مخازن كاملة من قبل المستهلكين بعد أن تستهلك العازلة decremented و





منتج

```
{ (صحيح) بينما  
/ أنتجت المقبل * إنتاج عنصر في * /
```

```
؛ (حجم المخزن المؤقت == العداد) بينما
```

```
/ * لا تفعل شيئاً * /
```

```
. أنتجت المقبل = [في] عازلة
```

```
%. حجم المخزن المؤقت (1 + في) = في
```

```
؛ ++مكافحة
```

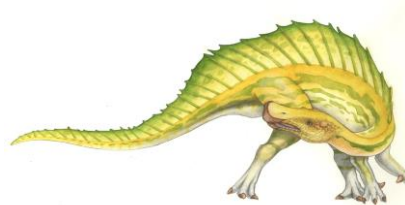
```
}
```

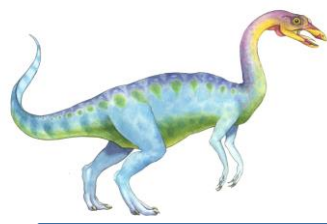




مستهلك

```
{ (صحيح) بينما  
  (0 == العداد) بينما  
  / * لا تفعل شيئاً * / .  
  . [من] عازلة = تستهلك المقبل  
  ؛ -- عدد . % حجم المخزن المؤقت (1 + من) = من  
  * تستهلك هذا البند في القادم المستهلكة * /  
/  
}
```





حالة السباق

n يمكن تنفيذها في ++مكافحة

```
register1 = عداد
register1 = register1 + 1
مكافحة = register1
```

n يمكن تنفيذها في --عداد

```
REGISTER2 = عداد
REGISTER2 = REGISTER2 - 1
مكافحة = REGISTER2
```

n في البداية "5 = العد" النظر في هذا التنفيذ التداخل مع

```
S0: منتج تنفيذ register1 = عداد {register1 = 5}
S1: منتج تنفيذ register1 = register1 + 1 {register1 = 6}
S2: تنفيذ المستهلك REGISTER2 = عداد {REGISTER2 = 5}
S3: تنفيذ المستهلك REGISTER2 = REGISTER2 - 1 {REGISTER2 = 4}
S4: = منتج تنفيذ مكافحة register1 {مكافحة = 6}
S5: = تنفيذ المستهلك مكافحة REGISTER2 {مكافحة = 4}
```





مشكلة القسم حرجة

- n {ع₁، ...، ع_n} النظر في نظام ن عمليات
- n لكل عملية **جزء حرج** جزء من التعليمات البرمجية
 - | قد تكون عملية تغيير المتغيرات المشتركة، واستكمال الجدول، وكتابة الملف، الخ
 - | عندما عملية واحدة في مقطع حرج، قد يكون هناك البعض في قسمها حرجة
- n **القسم مشكلة حرجة** هو تصميم بروتوكول لحل هذه
- n كل عملية يجب أن استأذن لدخول مقطع حرج في **القسم الدخول**، قد اتبع مقطع حرج مع **القسم الخروج**، ثم **القسم الباقي**





جزء حرج

n الهيكل العام للعملية ص/نا هو

```
do {  
    entry section  
    critical section  
    exit section  
    remainder section  
} while (true);
```





حل لمشكلة الحرجة القسم

1. n تنفذ في قسمها حرج، فلا عمليات أخرى يمكن أن تنفذ في أقسام الحرجة P إذا عملية -استبعاد متبادل
 2. إذا لم يكن هناك عملية المنفذة في قسمها النقدي وهناك توجد بعض العمليات التي يرغبون في دخول قسم انتقاداتهم، ثم اختيار العمليات التي -تقدم ستدخل مقطع حرج المقبل لا يمكن تأجيلها إلى أجل غير مسمى
 3. يجب أن يكون موجودا وملزمة على عدد المرات التي يسمح العمليات الأخرى للدخول أقسامها الحاسمة بعد إجراء عملية طلب لدخول -يحتها الانتظار قسمها النقدي وقبل منح هذا الطلب
 - نفترض أن كل عملية ينفذ بسرعة غير صفرية
 - لا الافتراض المتعلق **السرعة النسبية** ل n العمليات
- n نهجين اعتمادا على إذا النواة وقائية أو غير وقائية
- **kernel** يسمح الاستباقية من عملية عند التشغيل في وضع -**وقائي**
 - يستمر حتى وضع مخارج النواة، وبنات، وغلة أو طوعا وحدة المعالجة المركزية -**غير وقائي**
- مجانا أساسا من شروط السباق في وضع النواة 4





الحل بيترسون

- n وصف حسابي جيدة لحل المشكلة
- n حل عملية اثنين
- n وهذا هو، لا يمكن وقفها. نفترض أن حمل و متجر التعليمات هي ذرية
- n تشترك العمليتين اثنين من المتغيرات:
 - 1 الباحث بدوره؛
 - 1 [2] علامة منطقية
- n المتغير منعطف يشير عليه الدور هو إدخال مقطع حرج
- n !إن جاهز P صحيح يعني أن عملية = [ط] العلم .ال علم يستخدم مجموعة لبيان ما إذا كان عملية مستعدة للدخول في مقطع حرج





أنظمة الخوارزمية لعملية P

{ فعل

صحيح = [ط] العلم

. ي = تحويل

؛ (ي == تتحول && [ي] علم) في حين

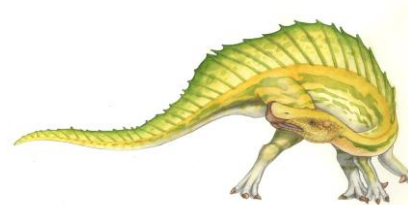
جزء حرج

كاذبة = [ط] العلم

القسم الباقي

؛ (صحيح) بينما }

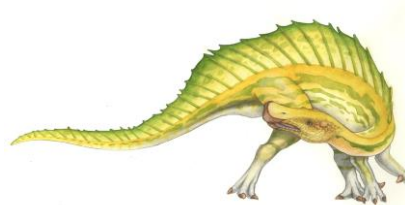
- n يمكن اثباتها أن
1. يتم الاحتفاظ الإقصاء المتبادل
 2. شرط التقدم اقتنعت
 3. الانتظار-تم استيفاء متطلبات يحددها





تزامن الأجهزة

- n توفر العديد من أنظمة دعم الأجهزة لمقطع التعليمات البرمجية حرجة
- n كل الحلول القائمة أدناه على فكرة **قفل**
 - | حماية المناطق الحرجة عن طريق أقفال
- n يمكن تعطيل المقاطعات - Uniprocessors
 - | قيد التشغيل حاليا لن كود تنفيذ دون الشفاعة
 - | عموما فعالة جدا على أنظمة متعددة المعالجات
 - | أنظمة التشغيل باستخدام هذا ليس تحجيم نطاق واسع 4
- n توفر الآلات الحديثة تعليمات الأجهزة الذرية الخاصة
 - | عدم انقطاع، = **الذري** 4
 - | إما كلمة اختبار الذاكرة وقيمة المجموعة
 - | أو محتويات مبادلة كلمتين الذاكرة





حل لقسم الحرجة المشكلة عن طريق أقفال

{فعل

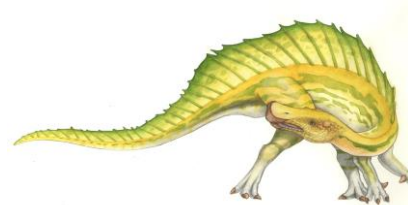
الحصول على القفل

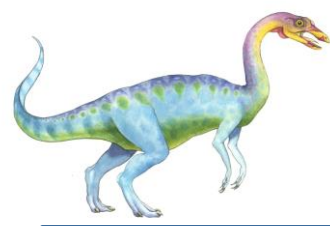
جزء حرج

تأمين الافراج

القسم الباقي

} ؛ (TRUE) في حين أن





التعليمات test_and_set

تعريف n

```
test_and_set (الهدف *منطقي) منطقية
{
    المستهدفة؛ * =
    رf منطقية
    صحيح = الهدف *
    العودة رf :
}
```





test_and_set () الحل باستخدام

n FALSE المشتركة قفل متغير منطقية، تهيئة إلى

n حل:

```
{  
    فعل  
    (وقف) (test_and_set بينما  
    /* لا تفعل شيئاً * /  
    /* جزء حرج * /  
    كاذبة؛ = قفل  
    /* القسم الباقي * /  
    ؛ (صحيح) بينما  
}
```





تعليقات `compare_and_swap`

تعريف `n`

قيمة، كثافة العمليات المتوقع، قيمة جديدة *كثافة (الباحث مقارنة وتبادل
{ المترجم

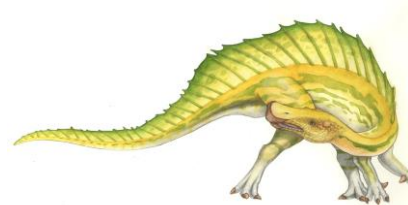
القيمة؛ * = الباحث درجة الحرارة

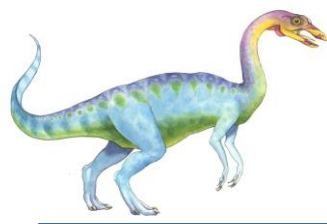
(المتوقع ==قيمة *) إذا

.قيمة جديدة =القيمة *

. العودة مؤقت

}





compare_and_swap الحل باستخدام

n كل عملية لديها مفتاح متغير منطقي المحلي. FALSE المشتركة قفل متغير منطقي تهيئة إلى

n حل:

```
{
    فعل
    (0 != 1, 0 وقفل, مقارنة وتبادل) بينما
    /* لا تفعل شيئاً */
    /* جزء حرج */
    قفل = 0 ؛
    /* القسم الباقي */
} ؛ (صحيح) بينما
```





test_and_set يحددها المنتظر الاستبعاد المتبادل مع

```
{
    فعل
    انتظار [ط] = صحيح .
    مفتاح = صحيح .
    (مفتاح && [أنا] في انتظار ) بينما
    ؛ (وقفل) = test_and_set مفتاح
    كاذبة ؛ [ط] = انتظار
    /* جزء حرج */
    ي = ( 1 + ط ) % .
    ([ي] الانتظار ! && ( ط = ! ي )) بينما
    ي = ( 1 + ي ) % .
    إذا ( ط == ي )
    قفل = كاذبة ؛
    آخر
    . كاذبة = [ي] انتظار
    / * القسم الباقي * /
} ؛ (صحيح) بينما
```





أقفال مزامنة

- n الحلول السابقة معقدة ويصعب الوصول إليها عادة للمبرمجين تطبيق
- n مصممي نظام التشغيل بناء أدوات البرمجيات لحل مشكلة حرجة القسم
- n أبسط هذه الطرق هي قفل مزامنة
- n هذا () لقفل ثم إطلاق سراح () المنتج المناطق الحرجة معها من قبل لأول مرة اكتساب
| متغير منطقية تشير إلى إذا القفل هو متاح أم لا
- n يجب أن يكون نوويا () و إطلاق سراح () يدعول اكتساب
| تنفذ عادة عن طريق تعليمات الذرية الأجهزة
- n لكن هذا الحل يتطلب الانتظار مشغول
- n **spinlock** ولهذا القفل يسمى





()والإفراج عن ()الحصول على

```
{ () اكتساب  
  (متوفرة!) في حين  
  / * الانتظار مشغول * / .  
  ؛ كاذبة = متاح  
}
```

```
{ () إطلاق سراح  
  . صحيح = متاح  
}
```

```
{فعل  
  الحصول على القفل  
  جزء حرج  
  تأمين الإفراج  
  القسم الباقي  
} ؛ (صحيح) بينما
```





الملوحة جهاز

- n أداة المزامنة التي لا تتطلب الانتظار مشغول
 - n متغير عدد صحيح - S الملوحة جهاز
 - n () و إشارة () انتظر S : عمليتين القياسية تعديل
 - n () و الخامس () ودعا في الاصل ف |
 - n أقل تعقيدا
 - n (ذرية) يمكن الوصول إليها إلا عن طريق عمليتين للتجزئة
- ```
{ (S) الانتظار
 (S <= 0) بينما
 الانتظار مشغول // .
 S-- .
 }
{ (S) إشارة
 S ++؛
}
```





# إشارة الاستخدام

- n يمكن أن قيمة عددية تتراوح على مجال دون قيود - **عد إشارة**
- n 0 و 1 يمكن أن تتراوح قيمة عددية فقط بين - **إشارة الثنائية**
- n ثم **قفل مزامنة** |
- n كما إشارة الثنائية **S** يمكن تنفيذ إشارة العد
- n يمكن أن تحل مشاكل التزامن المختلفة
- n **S<sub>2</sub>** أن يحدث ذلك قبل **S<sub>1</sub>** التي تتطلب **P<sub>2</sub>** و **P<sub>1</sub>** يعتبر

**P1 :**

**S<sub>1</sub> .**

؛ (التوافق) إشارة

**P2 :**

. (التوافق) الانتظار

**S<sub>2</sub> .**





# تنفيذ إشارة

- n على نفس الإشارة في نفس الوقت () و إشارة () يجب أن تضمن أن لا العمليتين يمكن تنفيذ الانتظار
- n وهكذا، يصبح تنفيذ الجزء مشكلة حرجة حيث يتم وضع الانتظار ورمز إشارة في مقطع حرج
  - ا يمكن الآن لدينا **الانتظار مشغول** في تنفيذ مقطع حرج
    - 4 لكن تنفيذ التعليمات البرمجية قصيرة
    - 4 الانتظار قليلا مشغولة إذا مقطع حرج نادرا ما احتلت
- n لاحظ أن التطبيقات قد تنفق الكثير من الوقت في مقاطع الهامة، وبالتالي هذا ليس حلا جيدا







# تنفيذ إشارة مع لا الانتظار مشغول

- n مع كل إشارة هناك طابور الانتظار المرتبطة
- n كل دخول في طابور الانتظار اثنين من عناصر البيانات
  - | (من نوع عدد صحيح) قيمة
  - | المؤشر إلى السجل التالي في القائمة
- n عمليتين:
  - | مكان عملية استدعاء العملية على قائمة انتظار الانتظار المناسب - **منع**
  - | إزالة واحدة من العمليات في طابور الانتظار ووضعها في قائمة انتظار جاهزة - **استيقظ**





# تتفيذ إشارة مع (يتبع) لا تنتظر مشغول

```
typedef والبنية {
 القيمة الصحيحة .
 البنية القائمة العملية * ؛
} إشارة .
{ (S * إشارة) الانتظار
 S-> value-- .
 إذا (S-> قيمة < 0) {
 إضافة هذه العملية إلى قائمة S-> .
 } ؛
} منع
}
{ (S * إشارة) إشارة
 S-> ++قيمة ؛
 إذا (S-> قيمة <= 0) {
 إزالة عملية P من S-> قائمة .
 } ؛
} استيقظ
}
```





# الجمود والمجاعة

n اثنين أو أكثر من العمليات ينتظرون إلى ما لا نهاية لهذا الحدث يمكن أن يكون سبب واحد فقط من عمليات الانتظار - **مأزق**

n أو  $s$  يكون اثنين من الإشارات تهيئة إلى  $S$  سمح

$P_0$

$P_1$

؛ (Q) ؛ الانتظار (S) الانتظار

؛ (S) ؛ الانتظار (Q) الانتظار

• •

؛ (س) ؛ إشارة (S) إشارة

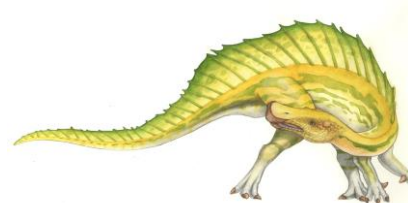
إشارة ؛ (S) ؛ إشارة (س)

n **حجب لأجل غير مسمى** - مجاعة

| قد لا يمكن إزالتها عملية من قائمة الانتظار عمود الإشارة التي يتم تعليقها

n مشكلة الجدولة عندما يحمل عملية أولوية أقل قفل التي تحتاجها عملية العالي ذات الأولوية - **عكس الأولوية**

| تحل عبر **بروتوكول الأولوية الميراث**





# مشاكل الكلاسيكية من التزامن

n المشاكل التقليدية المستخدمة لاختبار مخططات تزامن المقترحة حديثا

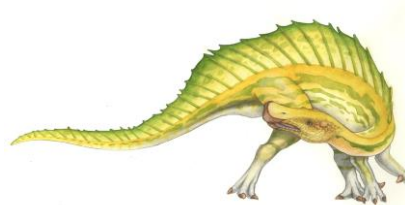
- | العازلة مشكلة-يحدثها
- | القراء والكتاب مشكلة
- | تناول الطعام الفلاسفة مشكلة

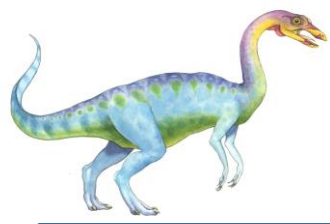




# العازلة مشكلة-يحدھا

- n ن مخازن، كل يمكن ان تحمل عنصر واحد
- n 1 إلى القيمة initialized الملوحة جهاز مزامنة أنا
- n 0 الملوحة جهاز كامل تهيئة إلى القيمة
- n الملوحة جهاز فارغة تهيئة لن قيمة





# (يتبع) يحدها العازلة مشكلة

هيكل عملية منتج  $n$

{ فعل

...  
/ \* next\_produced \* /  
...

الانتظار (فارغ) ؛

الانتظار (مزامنة) ؛

...  
/ \* إضافة المنتجة بجانب المخزن المؤقت \* /  
...

إشارة (مزامنة) ؛

إشارة (كاملة) ؛

؛ (صحيح) بينما }





# (يتبع) يحدها العازلة مشكلة

n هيكل عملية المستهلك

{ فعل

؛ الانتظار (كامل)

؛ (مزامنة) الانتظار

...

/ \* next\_consumed إزالة عنصر من عازلة ل \*

...

؛ (مزامنة) إشارة

؛ (فارغة) إشارة

...

/ \* تستهلك هذا البند في القادم المستهلكة \*

...

؛ (صحيح) بينما }





# قراء الكتاب مشكلة

- n ويشترك مجموعة البيانات بين عدد من العمليات المتزامنة
  - | يفعلون ليس القيام بأي تحديثات. قراءة فقط مجموعة البيانات -القراء
  - | على حد سواء يمكن القراءة والكتابة -الكتاب
  
- n تسمح للقراء متعددة لقراءة في نفس الوقت -مشكلة كاتب واحد فقط يمكن الوصول إلى البيانات المشتركة في نفس الوقت
  - |
  
- n كل تتضمن أولويات -العديد من الاختلافات في كيفية تعامل القراء والكتاب
  
- n البيانات المشتركة
  - | مجموعة البيانات
  - | 1تهيئة ل `rw_mutex`الملوحة جهاز
  - | 1الملوحة جهاز مزامنة تهيئة ل
  - | 0تهيئة إلى `read_count` عدد صحيح







# (يتبع) قراء الكتاب مشكلة

n هيكل عملية الكاتب

{ فعل

؛ (مزامنة RW) الانتظار

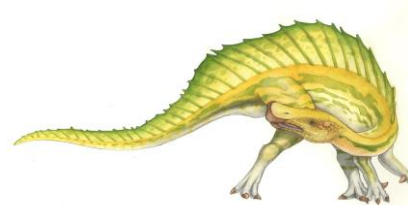
...

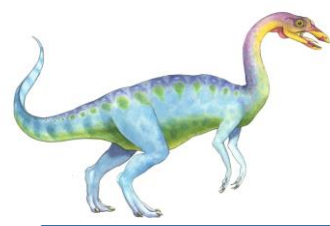
/ \* يتم تنفيذ الكتابة \* /

...

؛ (مزامنة RW) إشارة

؛ (صحيح) بينما }





# (يتبع) قراء الكتاب مشكلة

n هيكل عملية القارئ

n {فعل  
؛(مزامنة)الانتظار  
؛++قراءة عدد  
(1 == قراءة عدد) إذا

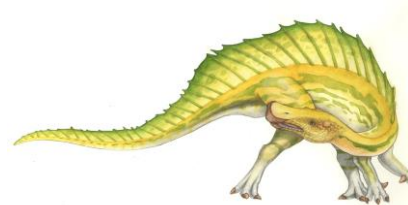
n ؛(مزامنة)؛ إشارة (مزامنة RW)الانتظار

n ...  
/ \* يتم تنفيذ القراءة \* /

n ؛(مزامنة)الانتظار ...  
count--.قراءة  
(0 == قراءة عدد) إذا

n ؛(مزامنة)؛ إشارة (مزامنة RW)إشارة

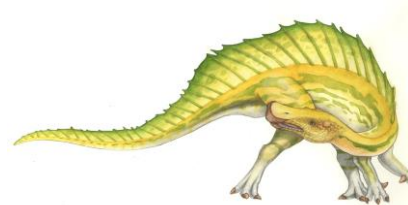
n ؛(صحيح)بينما }

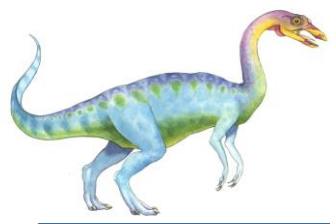




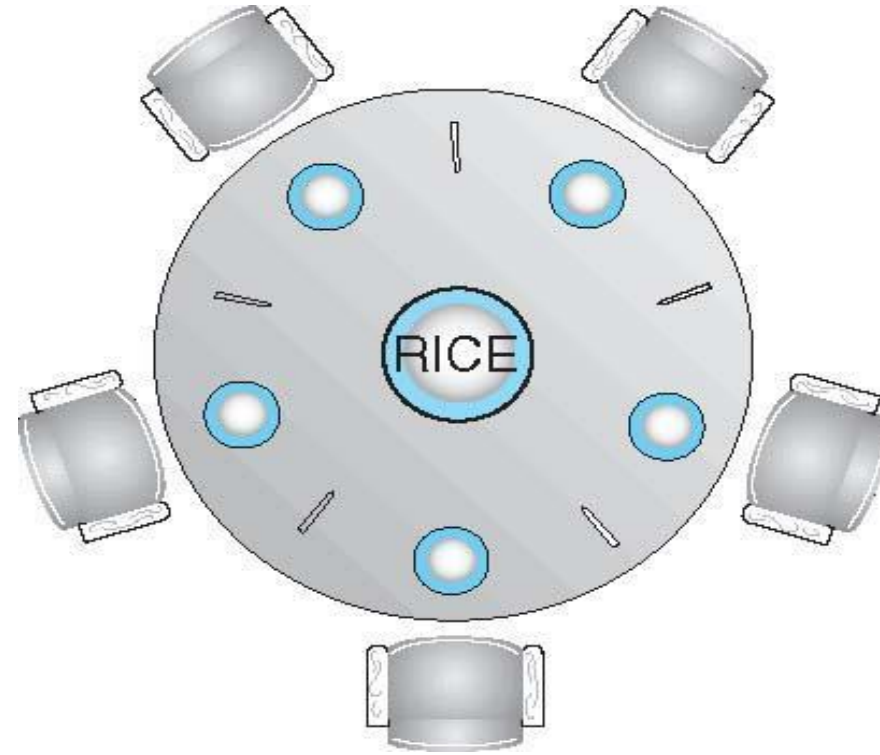
# قراء الكتاب الاختلافات مشكلة

- n لا القارئ ينتظرون إلا الكاتب لديه الإذن لاستخدام الكائن المشترك -الأول الاختلاف
- n مرة واحدة الكاتب جاهز، فإنه يؤدي إرسال أسرع وقت ممكن ثانيا الاختلاف
- n قد يكون كل من الجوع مما يؤدي إلى المزيد من الاختلافات
- n يتم حل المشكلة على بعض الأنظمة التي كتبها نواة توفير أقفال قارئ الكاتب



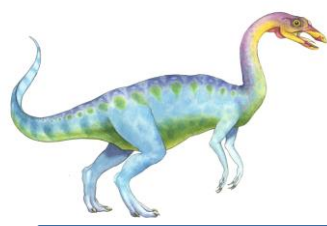


# تناول الطعام الفلاسفة مشكلة



- n الفلاسفة تنفق حياتهم التفكير والأكل
- n لتناول الطعام من وعاء (واحد في وقت واحد) عيدان 2 لا تتفاعل مع جيرانهم، وأحيانا محاولة لالتقاط  
| تحتاج كل من لتناول الطعام، ثم حرر كلا عند القيام به
- n الفلاسفة 5 في حالة  
| البيانات المشتركة
  - 4 (مجموعة البيانات) عاء من الأرز
  - 4 تهيئة ل [5] الملوحة جهاز عود





# تناول الطعام الفلاسفة مشكلة خوارزمية

n هيكل الفيلسوف أنا:

{فعل

الانتظار

؛[أنا] عود (

؛[5% (1 + ط) عود] الانتظار

// أكل

؛[أنا] عود (إشارة

؛[5% (1 + ط) عود] إشارة

// فكر في

؛(TRUE) في حين أن }

n ما هي المشكلة مع هذه الخوارزمية؟





# مشاكل مع أعمدة الإشارة

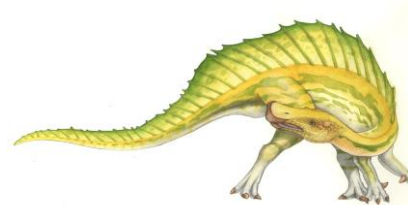
n : الاستخدام غير الصحيح لعمليات الإشارة

| (مزامنة)الانتظار .... (مزامنة)إشارة

| (مزامنة)انتظر ... (مزامنة)الانتظار

| (أو كليهما) (مزامنة)أو إشارة (مزامنة) حذف من الانتظار

n الجمود والموت جوعا





# ويرصد

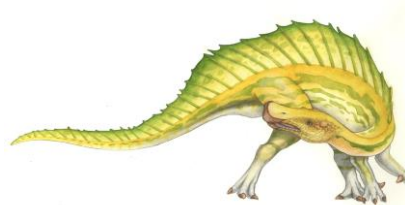
- n والتجريد رفيع المستوى يوفر آلية مناسبة وفعالة لتزامن عملية
- n نوع البيانات مجردة، والمتغيرات الداخلية يمكن الوصول إليها إلا عن طريق رمز ضمن الإجراء
- n قد تكون عملية واحدة فقط نشطة داخل الشاشة في وقت واحد
- n ولكن ليس بالقوة الكافية لنمذجة بعض المخططات تزامن

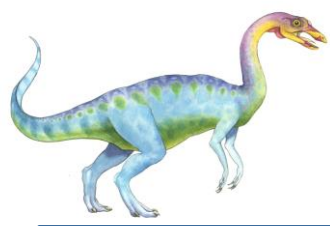
رصد مراقب اسم

```
{
 تعريفات المتغير المشتركة //
 P1 (...) {..... } الإجراء

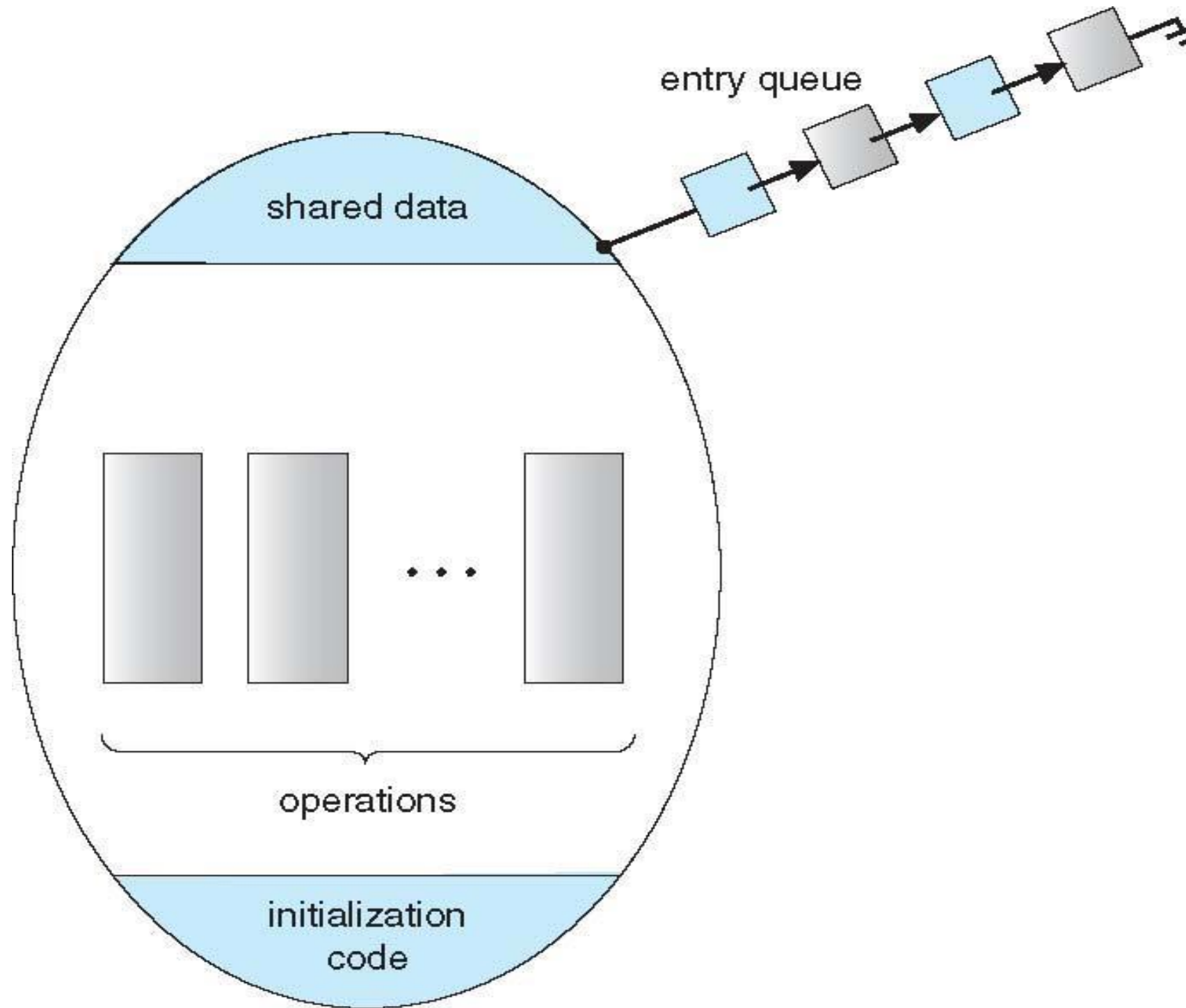
 PN (...) {.....} الإجراء

 رمز التهيئة (...) {...}
}
}
```





# تخطيطيا للمراقبة







# حالة المتغيرات

n حالة س، ص

n :عمليتين على متغير حالة

| `x.wait ()` - يتم تعليق عملية استدعاء العملية حتى

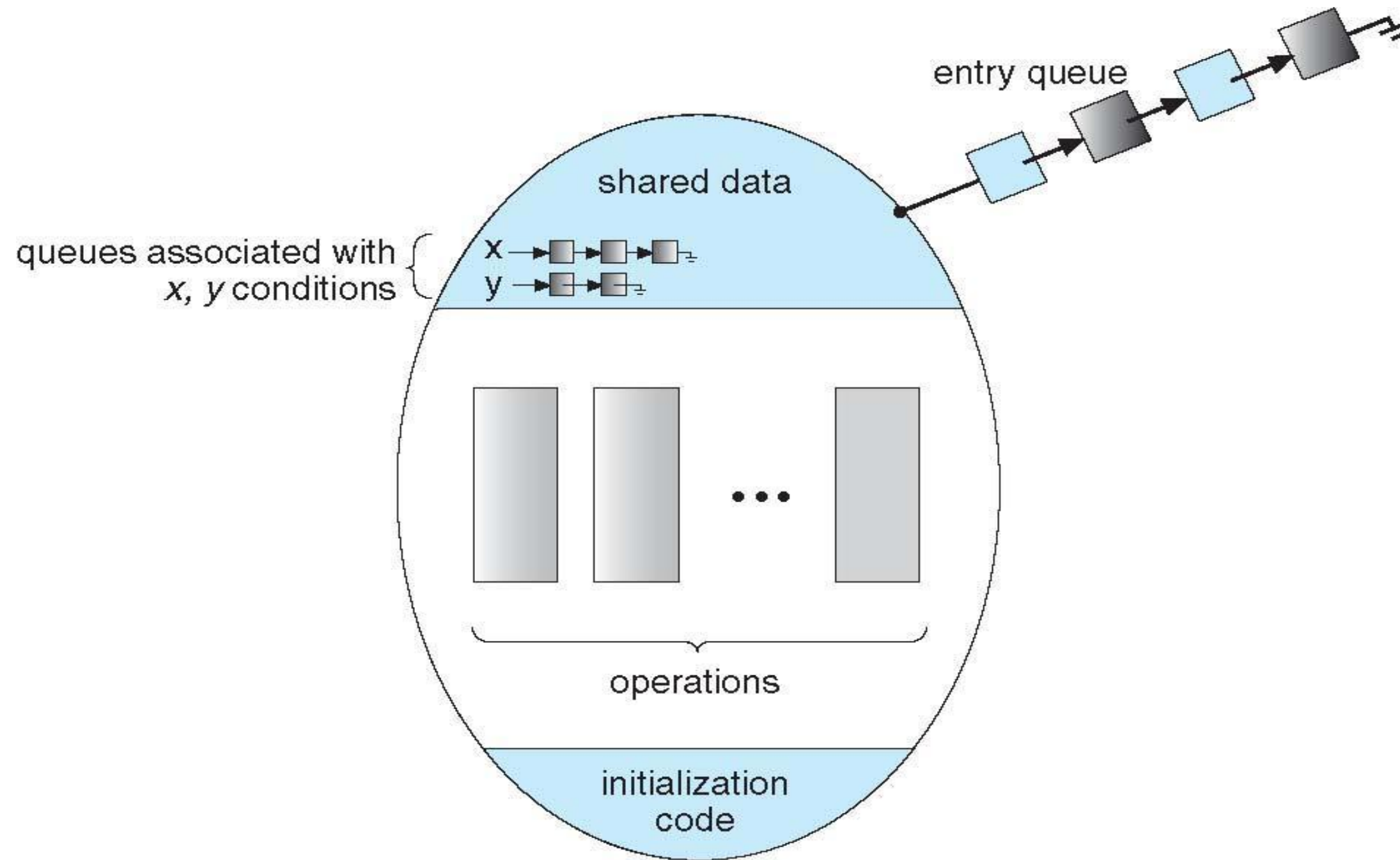
| `x.signal ()` - التذرع (لو اي) تستأنف واحدة من العمليات

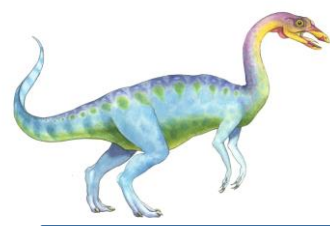
4 على المتغير، ثم انه ليس لديها تأثير على المتغير `x.wait ()` إذا لم يكن هناك





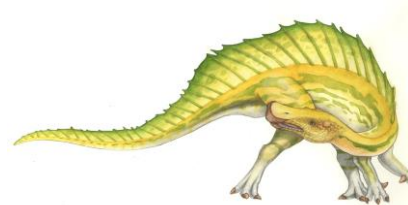
# مع رصد الحالة المتغيرات





# خيارات حالة المتغيرات

- n الدولة، ما يجب أن يحدث بعد ذلك؟ `(x.wait)`، مع `s` في `(x.signal P)` إذا يتضرع عملية
  - | يجب الانتظار `P` إذا استأنفت `s`، ثم
- n وتشمل الخيارات
  - | ف ينتظر حتى يترك `s` الشاشة أو ينتظر شرط آخر -إشارة والانتظار
  - | ينتظر `s` حتى ف يترك الشاشة أو ينتظر شرط آخر -إشارة والاستمرار
  - | المنفذ لغة يمكن أن تقرر -كلاهما له إيجابيات وسلبيات
  - | ويرصد تنفيذها في تسوية باسكال المتزامن
  - | إشارة تنفيذ يترك فوراً الشاشة، يتم استئناف `s P` 4
  - | ، جافا `#C` نفذت في لغات أخرى بما في ذلك ميسا،





# حل لالفلاسفة الطعام

رصد DiningPhilosophers

{

[5]دولة (جائعا، الأكل .التفكير){التعداد

[5]حالة النفس

{ (ط كثافة العمليات)بيك اب باطل

.الجوعى = [ط]الدولة

؛(ط)اختبار

.wait. [أنا]الذاتي (!الأكل = [ط]ولاية) إذا

}

{ (ط كثافة العمليات)باطل putdown

.التفكير = [ط]الدولة

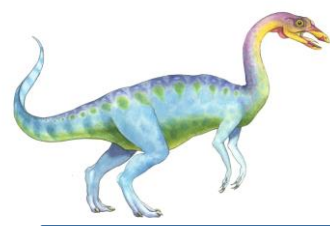
// اختبار اليسار واليمين الجيران

؛(5% (4 + ط))اختبار

؛(5% (1 + 1))اختبار

}

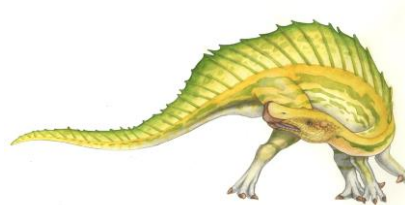




# (يتبع) حل لالفلاسفة الطعام

```
{
 ط كثافة العمليات(اختبار باطل
 && (الأكل = !5% (ط + 4) [دولة]) إذا
 && (الجوعى == أنا) [ولاية]
 {
 (الأكل = !5% (ط + 1) [ولاية])
 الأكل = ط [الدولة].
 signal () أنا [النفس];
 }
}
```

```
initialization_code () {
 ++ ط < 5؛ ط = 0 كثافة العمليات ط ل
 التفكير = ط [الدولة].
}
}
```





# (يتبع) حل لالفلاسفة الطعام

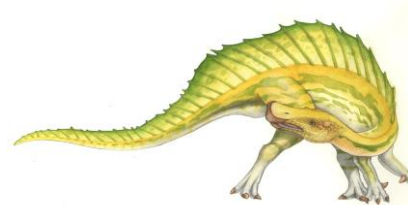
n في التسلسل التالي (و ضع ارضا (كل فيلسوف/أنا استدعاء عمليات امسك

DiningPhilosophers.pickup (ط)؛

أكل

DiningPhilosophers.putdown (ط)؛

n لا الجمود، ولكن الجوع ممكن





# مراقبة تنفيذ عن طريق أعمدة الإشارة

n المتغيرات  
(1 في البداية =) // إشارة مزامنة  
(0 في البداية =) // إشارة القادمة؛  
؛  $NEXT\_COUNT = 0$  الباحث

n سيحل محله  $F$  كل إجراء

؛ (مزامنة) الانتظار

...

جثة

$F.$

...  
(0)  $(NEXT\_COUNT > 0)$  إذا

(المقبل) إشارة

آخر

؛ (مزامنة) إشارة

n ومن المؤكد أن الإقصاء المتبادل داخل شاشة





# الحالة المتغيرات - مراقبة تنفيذ

n لكل متغير حالة  $s$ ، لدينا

(0 في البداية =)  $x\_sem.$  // إشارة  
؛  $x\_count = 0$  الباحث

n يمكن تنفيذها على النحو التالي  $x.wait$  العملية

؛  $s++$  العد  
(إذا  $(NEXT\_COUNT > 0)$ )  
التي إشارة).  
آخر  
؛ (مزامنة) إشارة  
؛  $(x\_sem)$  الانتظار  
؛  $count--$ .



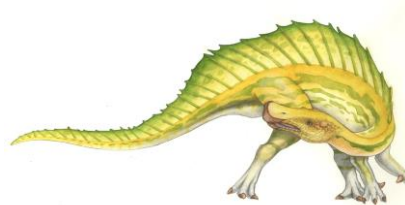




# (يتبع)مراقبة تنفيذ

n يمكن تنفيذها على النحو التالي `x.signal` العملية

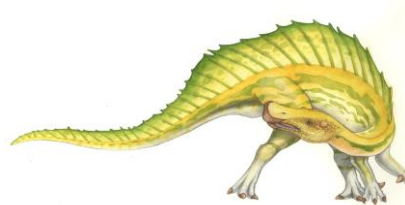
```
{
 (x > 0) إذا
 NEXT_COUNT ++؛
 إشارة (x_sem)؛
 (التالي)الانتظار.
 next_count--.
}
```





# استئناف العمليات ضمن مراقب

- n المنفذة، والتي ينبغي أن يتم استئناف؟ () x.signal إذا اصطفت العديد من العمليات في حالة س، و
- n في كثير من الأحيان لا يكفي FCFS
- n (ج) x.wait الانتظار بناء النموذج -المشروط
  - | عدد أولوية C حيث
  - | المقبل (أولوية قصوى) ومن المقرر العملية مع أقل عدد





# ومراقبة تخصيص مورد واحد

```
ResourceAllocator مراقبة
{
 قيمة المنطقية مشغول
 حالة س
 { (الوقت كثافة العمليات) اكتساب باطل
 (مشغول) إذا
 x.wait (الوقت).
 صحيح = مشغول
 }
 { الإفراج باطل
 FALSE = مشغول
 x.signal () ؛
 }
 { رمز التهيئة
 FALSE = مشغول
 }
}
```





# أمثلة تزامن

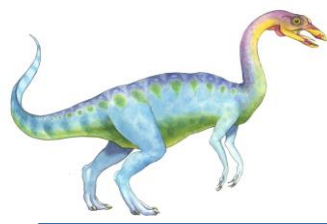
n سولاريس

n ويندوز إكس بي

n لينكس

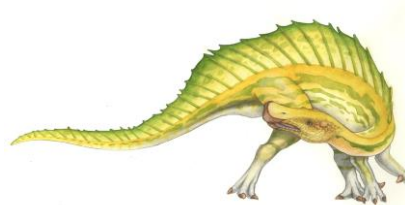
n بثريدس

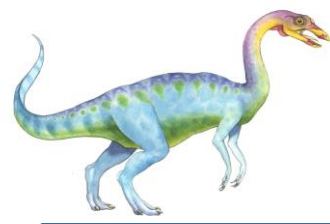




# سولاريس التزامن

- n ، ومتعدد المعالجة(بما في ذلك المواضيع في الوقت الحقيقي)تنفذ مجموعة متنوعة من الأقفال لدعم تعدد المهام، وخاصة تعدد
- n الاستخدامات **كائنات المزامنة على التكيف** لكفاءة عندما حماية البيانات من أجزاء التعليمات البرمجية قصيرة
  - | يبدأ بمثابة إشارة القياسية تدور قفل
  - | إذا قفل عقد، وبخيط رفيع يعمل على وحدة المعالجة المركزية آخر، يدور
  - | إذا قفل التي عقدها موضوع غير تديرها الدولة، ومنع النوم في انتظار إشارة من قفل يطلق سراحه
- n الاستخدامات **متغيرات حالة**
- n الاستخدامات **قراء الكتاب** أقفال عندما تحتاج أقسام أطول من رمز الوصول إلى البيانات
- n الاستخدامات **البوابات** أن تأمر قائمة المواضيع الانتظار للحصول على إما مزامنة التكيف أو قفل قارئ الكاتب
  - | البوابات هي لكل قفل عقد الخيط، وليس في وجوه
- n الأولوية الميراث لكل دوار يعطي تشغيل الخيط أعلى من أولويات المواضيع في الباب الدوار ل





# ويندوز إكس بي التزامن

- n يستخدم أقنعة المقاطعة لحماية الوصول إلى الموارد العالمية على أنظمة أحادي المعالجة
- n على أنظمة متعددة المعالجات **spinlocks** الاستخدامات
  - | الخيط Spinlocking لن استبقت
- n يوفر أيضا **كائنات المرسل** المستخدم الأراضي التي قد تعمل كائنات المزامنة، الإشارات، والأحداث، وتوقيت
  - | **أحداث**
    - | يعمل حدث مثل الكثير من متغير حالة 4
    - | مؤقتات يخطر موضوع واحد أو أكثر عند وقت مضي
    - | (موضوع سوف تسد) أو **غير أشارت الدولة** (كائن متوفرة) الأشياء مرسل إما **أشار للدولة**





# لينكس التزامن

n لينكس:

- | تعطيل المقاطعات لتنفيذ مقاطع الهامة قصيرة 2.6 قبل نواة النسخة
- | والإصدارات الأحدث، استباقية تماما 2.6 النسخة

n لينكس يوفر:

- | الإشارات
- | spinlocks
- | إصدارات القارئ الكاتب على حد سواء

n استبداله تمكين وتعطيل نواة الشفاعة spinlocks على نظام وحدة المعالجة المركزية واحدة،





# بثريديس التزامن

- n بثريديس هو السراج المستقلة API
- n أنه يوفر:
  - | أقفال مزامنة
  - | متغيرات حالة
- n وتشمل ملحقات غير المحمولة:
  - | للقراءة والكتابة الأقفال
  - | spinlocks







# المعاملات الذرية

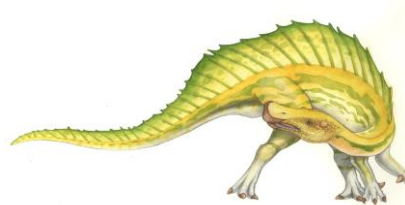
- n النظام النموذجي
- n -استعادة مقرها تسجيل
- n نقاط التفتيش
- n المعاملات الذرية المتزامنة





# النظام النموذجي

- n ويؤكد أن العمليات تحدث كوحدة منطقية واحدة من العمل، في مجملها، أو لا على الإطلاق
- n متعلقة بمجال نظم قواعد البيانات
- n على الرغم من فشل نظام الكمبيوتر atomicity التحدي هو مطمئن
- n مجموعة من التعليمات أو العمليات التي يؤدي وظيفة منطقية واحدة - **عملية تجارية**
  - | القرص - هنا نشعر بالقلق مع تغييرات في تخزين ثابت
  - | الصفقة هي سلسلة من **اقرأ** و **اكتب** عمليات
  - | عملية (الصفقة فشلت) أو **إجهاض** (صفقة ناجحة) أنهت **يلتزم**
  - | يجب أن تكون المعاملة أجهضت **تراجع** التراجع عن أي التغييرات التي أجريت

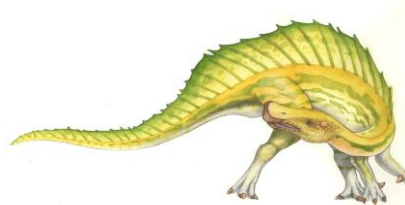


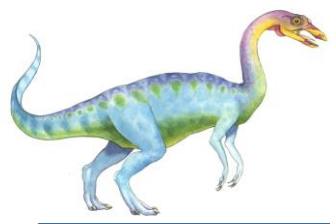


# أنواع وسائط التخزين

- n المعلومات المخزنة هنا لا ينجو تعطل النظام -تخزين متقلبة
  - | الذاكرة الرئيسية، مخبأ :على سبيل المثال
- n معلومات عادة على قيد الحياة تحطم -غير قلق التخزين
  - | الشريط والقرص :على سبيل المثال
- n معلومات لم يفقد أبدا -تخزين ثابت
  - | إلى الأجهزة مع وسائط فشل مستقلة RAID ليس من الممكن في الواقع، لذلك يقترب عبر النسخ المتماثل أو

الصفة حيث تسبب الفشل فقدان المعلومات على تخزين atomicity الهدف من ذلك هو ضمان متقلبة





# استعادة تسجيل القائم على

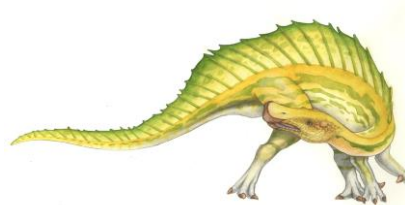
- n سجل لتخزين المعلومات مستقرة حول كل التعديلات التي صفقة
- n الأكثر شيوعا هو **تسجيل الكتابة الاخضر**
  - | تسجيل الدخول تخزين ثابت، ويصف كل سجل سجل تشغيل واحد الكتابة المعاملة، بما في ذلك
    - 4 اسم المعاملة
    - 4 اسم العنصر البيانات
    - 4 القيمة القديمة
    - 4 قيمة جديدة
  - | أنا يبدأ T كتب لتسجيل عندما الصفقة < أنا يبدأ T >
  - | أنا يرتكب T كتب عندما < أنا يرتكب T >
- n تسجيل الدخول يجب أن تصل تخزين مستقرة قبل حدوث العملية على البيانات

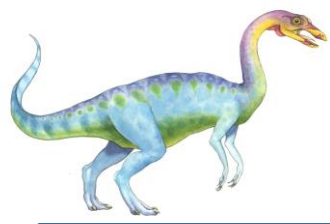




# خوارزمية استرداد تسجيل القائم على

- n باستخدام السجل، يمكن نظام معالجة أي أخطاء الذاكرة المضطربة
  - | تحديثها  $T_{\text{أنا}}$  يعيد قيمة جميع البيانات عن طريق  $(T_{\text{أنا}})$  التراجع
  - | أنا إلى قيم جديدة  $T$  يحدد القيم من كافة البيانات في المعاملة  $(T_{\text{أنا}})$  إعادة
- n **idempotent** لا بد وأن  $(T_{\text{أنا}})$  وإعادة  $(T_{\text{أنا}})$  التراجع
  - | يجب أن يكون الإعدام متعددة نفس النتيجة مثل إعدام واحدة
- n إذا فشل نظام استعادة الدولة من جميع البيانات المحدثة عن طريق السجل
  - |  $(T_{\text{أنا}})$ ، التراجع  $\langle \text{أنا يرتكب } T \rangle$  بدون  $\langle \text{أنا يبدأ } T \rangle$  إذا احتوى السجل
  - |  $(T_{\text{أنا}})$ ، إعادة  $\langle \text{أنا يرتكب } T \rangle$  و  $\langle \text{أنا يبدأ } T \rangle$  إذا احتوى السجل





# نقاط التفتيش

- n سجل يمكن أن تصبح طويلة، والانتعاش قد تستغرق وقتا طويلا
- n نقاط التفتيش تقصير سجل والانتعاش الوقت
- n مخطط نقاط التفتيش:
  1. الناتج عن تسجيل بيانات حاليا في تخزين متقلبة إلى تخزين ثابت
  2. انتاج جميع البيانات المعدلة من متقلبة إلى تخزين ثابت
  3. إلى سجل على تخزين ثابت <تفتيش> إخراج سجل سجل
- n الآن الانتعاش يشمل فقط تي، مثل أن تي التي تنفذ قبل نقطة التفتيش الأخير، وجميع المعاملات بعد تي جميع المعاملات الأخرى بالفعل على تخزين ثابت





# المعاملات المتزامنة

- n serializability - يجب أن يكون معادلاً لتنفيذ المسلسل
- n يمكن أداء جميع المعاملات في مقطع حرج
  - | غير فعال، مقيدة جدا
- n serializability خوارزميات التحكم التزامن توفير





# Serializability

- n النظر في بندين البيانات ألف وباء
- n  $T_0$  و  $T_1$  النظر في المعاملات
- n بالذرة  $T_1$ ،  $T_0$  تنفيذ
- n تسلسل تنفيذ يسمى جدول
- n أجل عملية منفذة بالذرة يسمى جدول تسلسلي
- n جداول مسلسل صالحة  $N!$ ، هناك  $N$  وبالنسبة للمعاملات



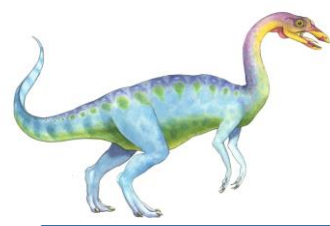




# $T_0$ ثم $T_1$ : الجدول 1

| $T_0$        | $T_1$        |
|--------------|--------------|
| read( $A$ )  |              |
| write( $A$ ) |              |
| read( $B$ )  |              |
| write( $B$ ) |              |
|              | read( $A$ )  |
|              | write( $A$ ) |
|              | read( $B$ )  |
|              | write( $B$ ) |





# جدول Nonserial

- n يسمح المترابطة تنفيذ **جدول Nonserial**
  - | مما أدى التنفيذ لا غير صحيح بالضرورة
- n **أناي O**، عمليات S النظر في الجدول الزمني
  - | **صراع** إذا البند الوصول نفس البيانات، مع الكتابة واحد على الأقل
- n أنا ويأي لا تتعارض O & إذا **أناي** العمليات المتتالية ومختلف المعاملات
  - | S أنا أي ما يعادل O مع النظام تبادلت أي S ثم
- n **nonconflicting** عبر مبادلة عمليات S يمكن أن تصبح S إذا
  - | هو **الصراع للتسلسل S**





## المتزامن الجدول الزمني للتسلسل: 2 الجدول

| $T_0$        | $T_1$        |
|--------------|--------------|
| read( $A$ )  |              |
| write( $A$ ) |              |
|              | read( $A$ )  |
|              | write( $A$ ) |
| read( $B$ )  |              |
| write( $B$ ) |              |
|              | read( $B$ )  |
|              | write( $B$ ) |





# قفل بروتوكول

- n من خلال ربط قفل مع كل بند من بنود البيانات serializability ضمان
  - | اتبع بروتوكول تأمين مراقبة الدخول
- n أقفال
  - | على البند س، رَأنا يمكن قراءة س ولكن لم يكتب س (S) تَأنا يوجد قفل وضع مشترك -المشتركة
  - | على س، رَأنا يمكن القراءة والكتابة س (X) تي لديها قفل الحصري وضع -حصرية
- n تتطلب كل معاملة على البند س اكتساب قفل المناسب
- n إذا قفل عقدت بالفعل، قد يكون طلب جديد إلى الانتظار
  - | مماثلة لقراء الكتاب خوارزمية





# بروتوكول قفل مرحلتين

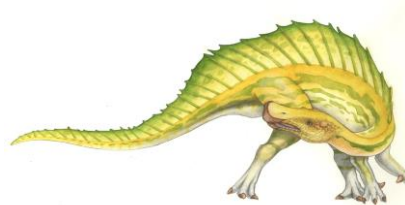
- n الصراع serializability يضمن عموما
- n كل القضايا الصفقة لقفل وفتح طلبات على مرحلتين
  - | أقفال الحصول على -متزايد
  - | أقفال الإفراج -تقلص
- n لا يمنع الجمود





# البروتوكولات القائمة على الطابع الزمني

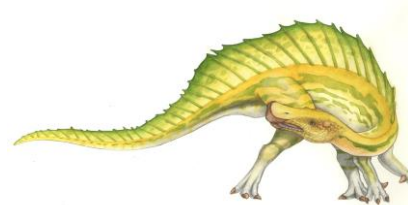
- n الطابع الزمني يأمر - حدد النظام بين المعاملات مقدما
- n أنا يبدأ قبل  $(T_{أنا})$  الطابع الزمني  $TS$  أنا المرتبطة  $T$  عملية
  - |  $T_i$  إذا دخلت تي النظام قبل  $TS(T_i) < TS(T_{أنا})$
  - | يمكن أن تتولد من ساعة النظام أو مكافحة كما منطقية متزايد في كل دخول الصفقة  $TS$
- n serializability الطابع الزمنية تحديد ترتيب
  - |  $T_i$  أنا يظهر قبل  $T$ ، ونظام يجب أن تضمن إنتاج جدول يعادل جدول تسلسلي حيث  $TS(T_i) < TS(T_{أنا})$  إذا





# بروتوكول تنفيذي على أساس زمني

- n البند البيانات س يحصل على اثنين الطوابع
  - | بنجاح (س) أكبر زمني من أي صفقة التي نفذت الكتابة - (Q) الطابع الزمني -W
  - | (س) أكبر الطابع الزمني للقراءة الناجحة - (Q) الطابع الزمني -R
  - | المنفذة (س) أو الكتابة (س) تحديث كلما قرأت
- n بروتوكول الطابع الزمني يأمر يؤكد أي متضاربة اقرأ و اكتب أعدم في ترتيب زمني
- n (س) لنفترض أن ينفذ تي قراءة
  - | ، تي تحتاج إلى قراءة قيمة س التي تم تجاوزها بالفعل (س) الطابع الزمني -W  $TS(T_{أنا}) < W$  إذا أنا تراجع T اقرأ عملية رفض و 4
  - | (س) الطابع الزمني -W  $TS(T_{أنا}) \geq W$  إذا (س) الطابع الزمني -R لتعيين الحد الأقصى R اقرأ أعدم، 4





# بروتوكول الطابع الزمني يأمر

- n (س) لنفترض تي ينفذ الكتابة
  - | أنا يفترض أنه لن يتم إنتاجها أنا هناك حاجة من قبل و T، قيمة س التي تنتجها (س) الطابع الزمني -R <math>(T\_{\text{أنا}}) < TS</math> إذا أنا تراجع كتابة عملية رفض، 4
  - | ، تي أنا محاولة كتابة قيمة المتقدمة من س (س) الطابع الزمني -W <math>(T\_{\text{أنا}}) < TS</math> إذا أنا تراجع كتابة عملية رفض و 4
  - | وإلا، اكتب أعدم
- n أنا يتم تعيين الطابع الزمني الجديد وإعادة تشغيل أي التراجع المعاملة
- n الصراع والتحرر من الجمود serializability الخوارزمية يضمن







# جدولة ممكن بموجب بروتوكول الطابع الزمني

| $T_2$       | $T_3$        |
|-------------|--------------|
| read( $B$ ) | read( $B$ )  |
|             | write( $B$ ) |
| read( $A$ ) | read( $A$ )  |
|             | write( $A$ ) |

